**Linguagem de Programação III**

**Marco Antônio Araújo**

**Relatório de Refatoração – Sistema Ponto Jr.**

Bárbara Santana Saab

Maria Eduarda Tavares

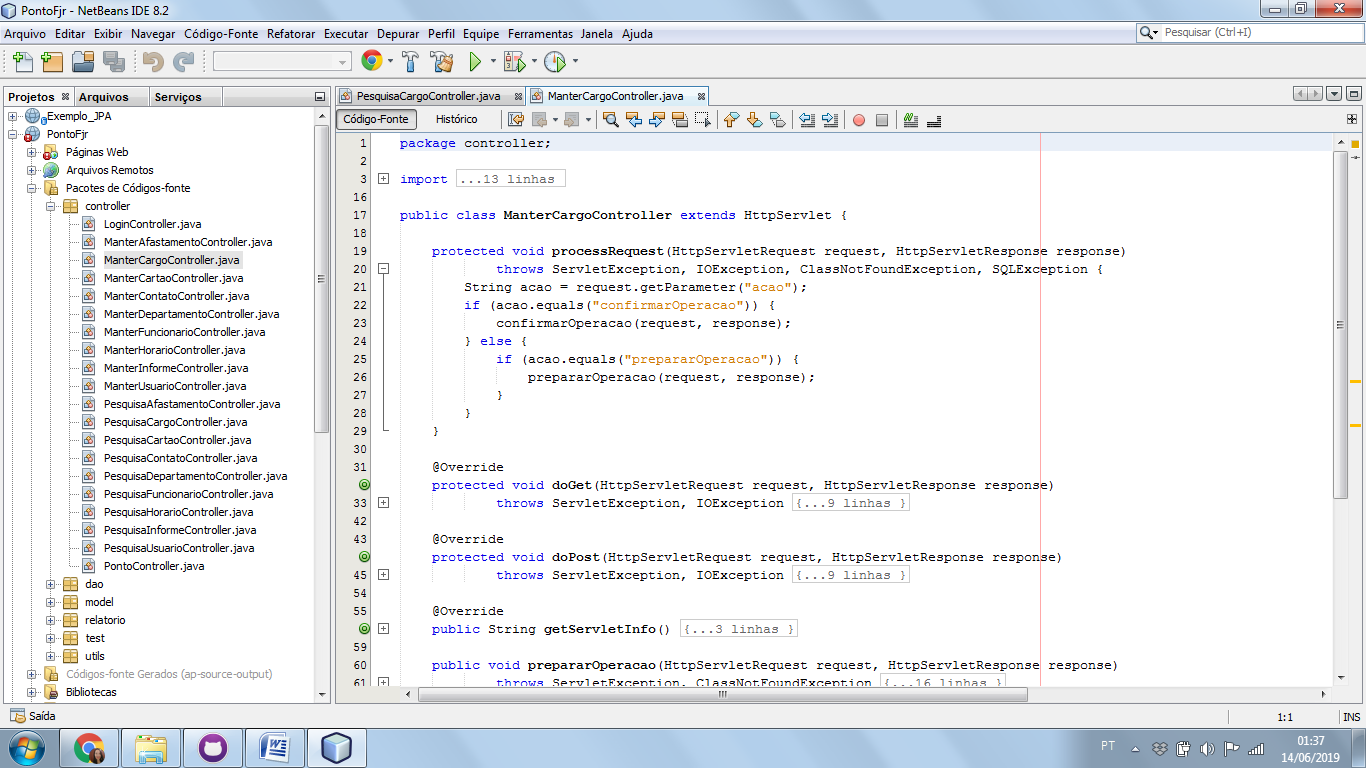
1. Pacote: Controller – ManterController/PesquisaController

Mau cheiro: código duplicado (pág. 71)

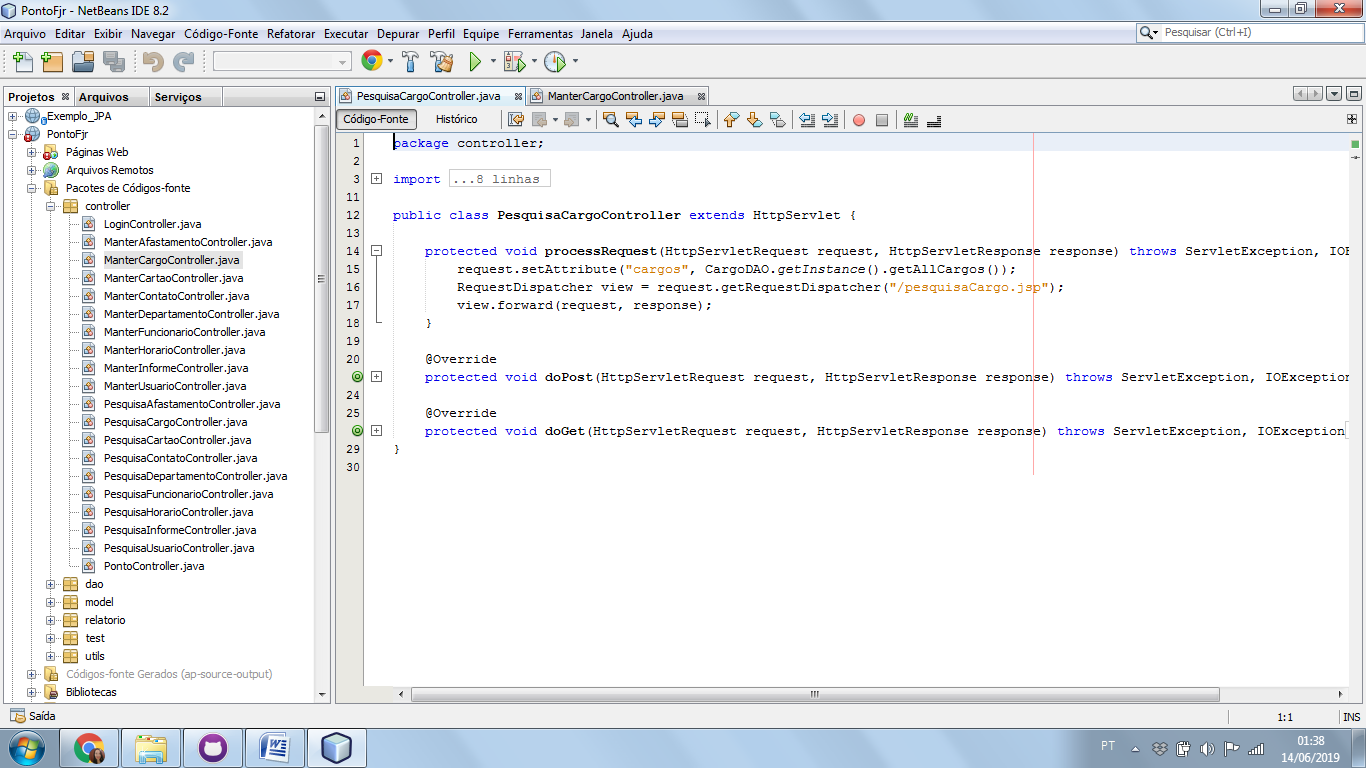
Refatoração: criar método padrão (pág. 293)

Antes da refatoração:

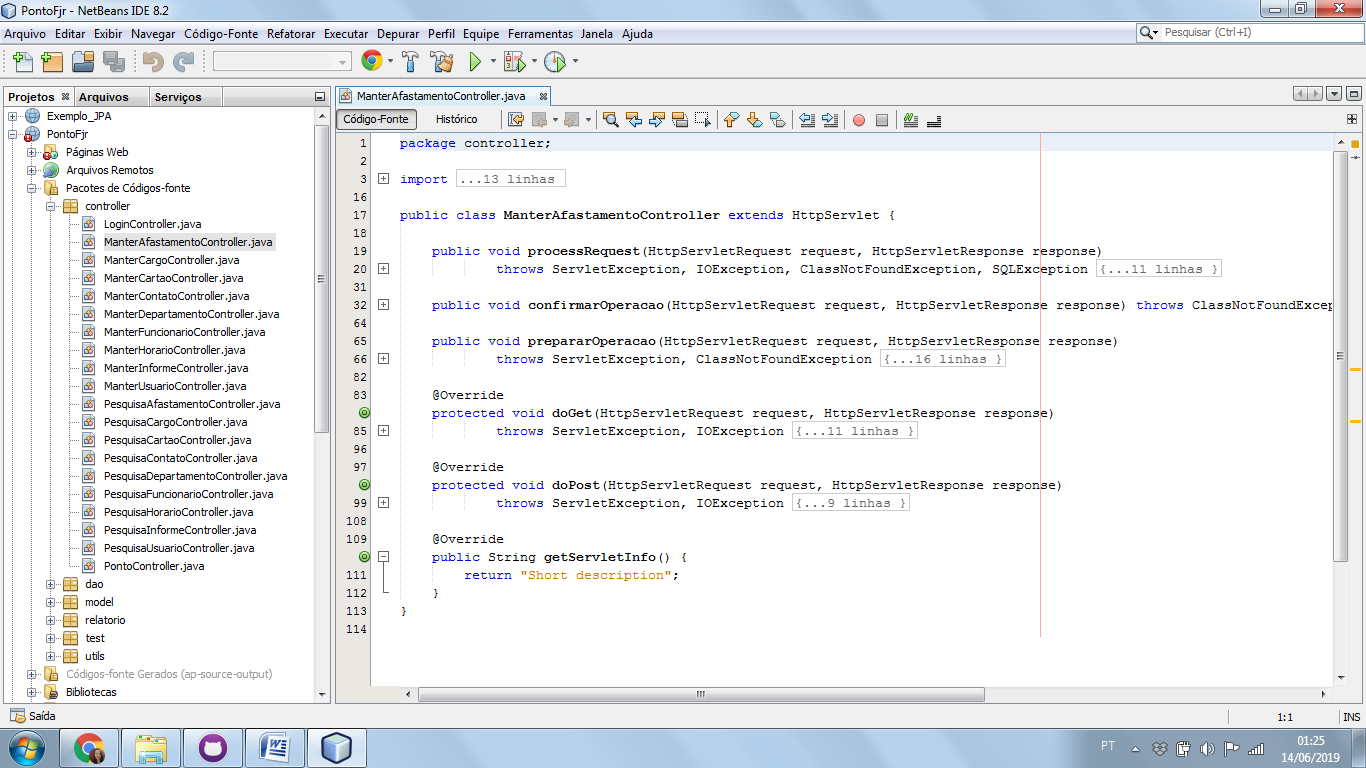
ManterController



PesquisaController



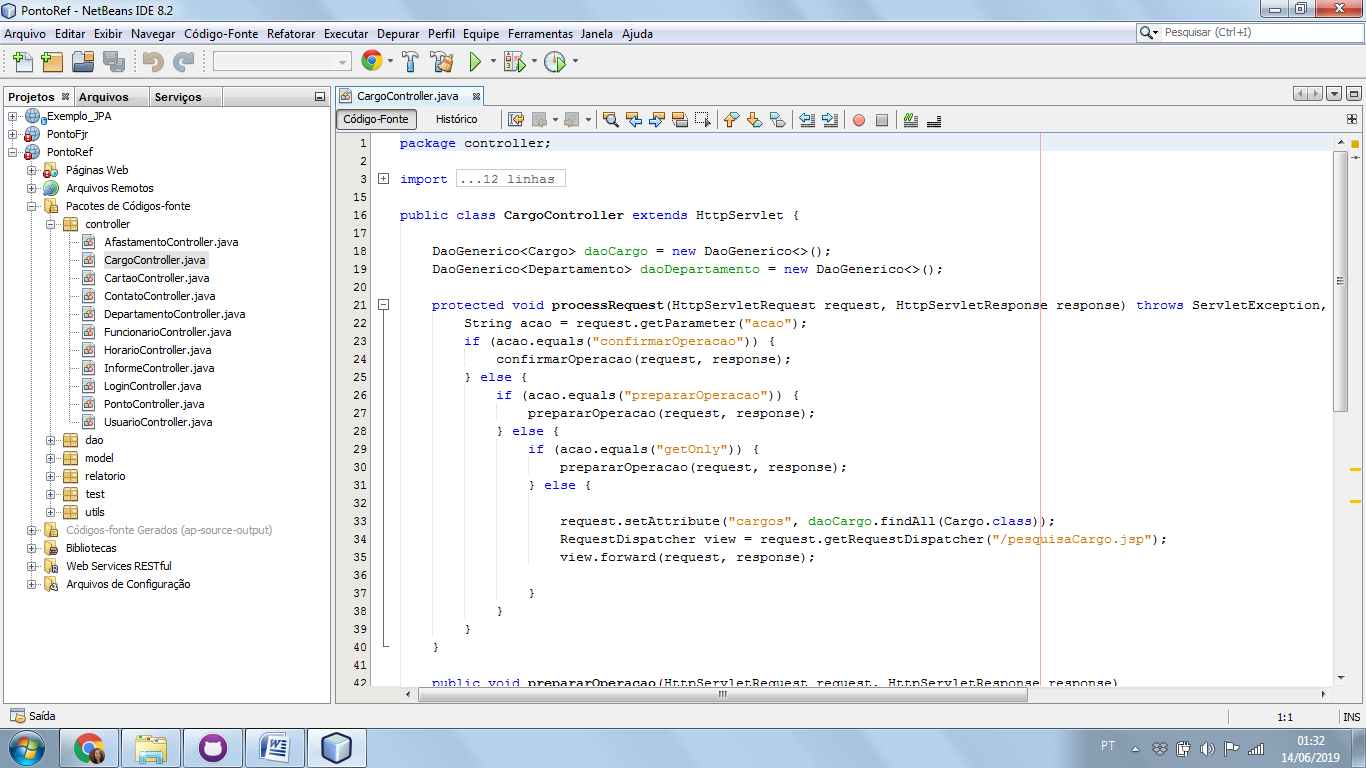
Pacote Controller: nove classes para ManterController, e nove classes para PesquisaController



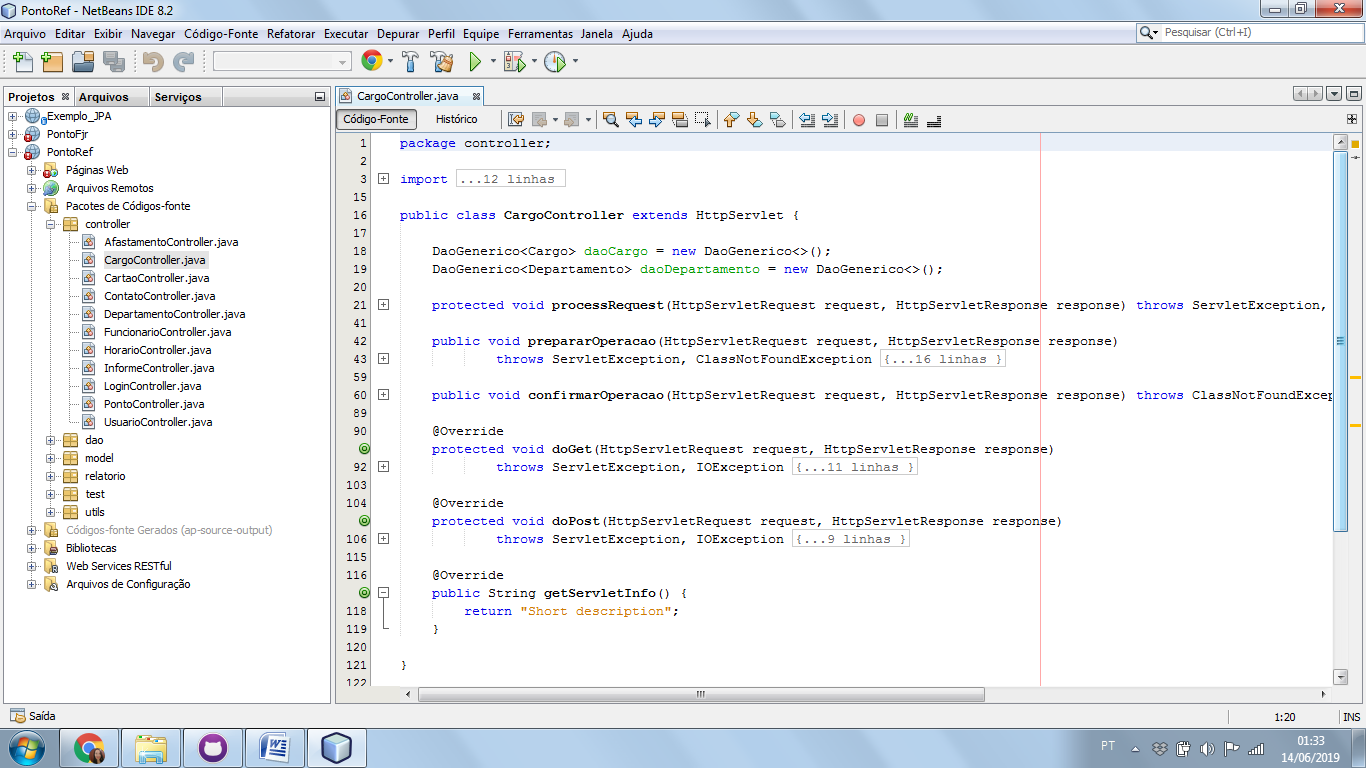
\*São nove classes ManterController e nove classes PesquisaController. O procedimento de refatoração foi aplicado em todas, onde Manter e Pesquisa de cada classe foram unificados em uma classe Controller. Ou seja, antes eram 18 classes, após refatoração, ficaram 9 classes.

Após a refatoração:

Manter e Pesquisa unificados



Pacote Controller sem Manter e Pesquisa, e com 11 classes\*



\* As classes PontoController e LoginController não foram refatoradas, pois não possuem Manter e Pesquisa para as mesmas.

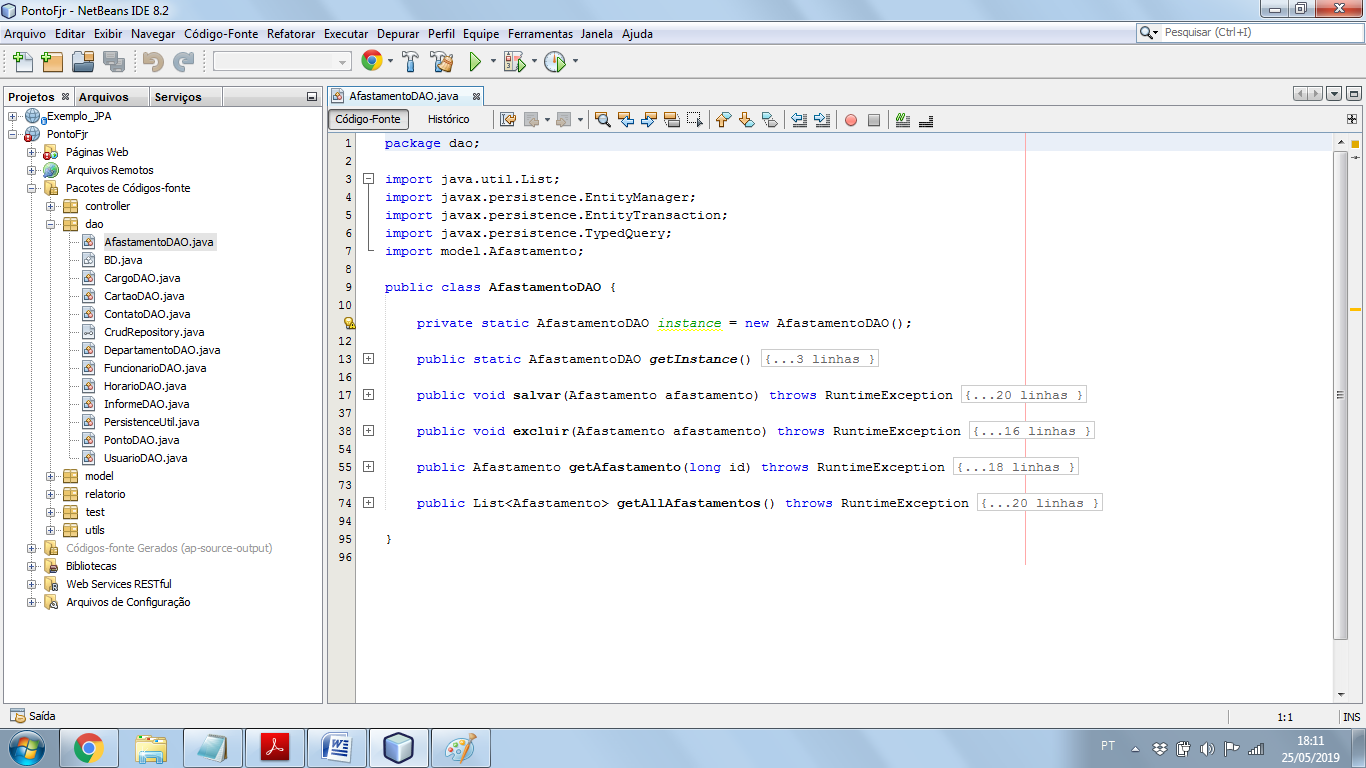
1. Pacote: DAO

Mau cheiro: código duplicado (pág. 71)

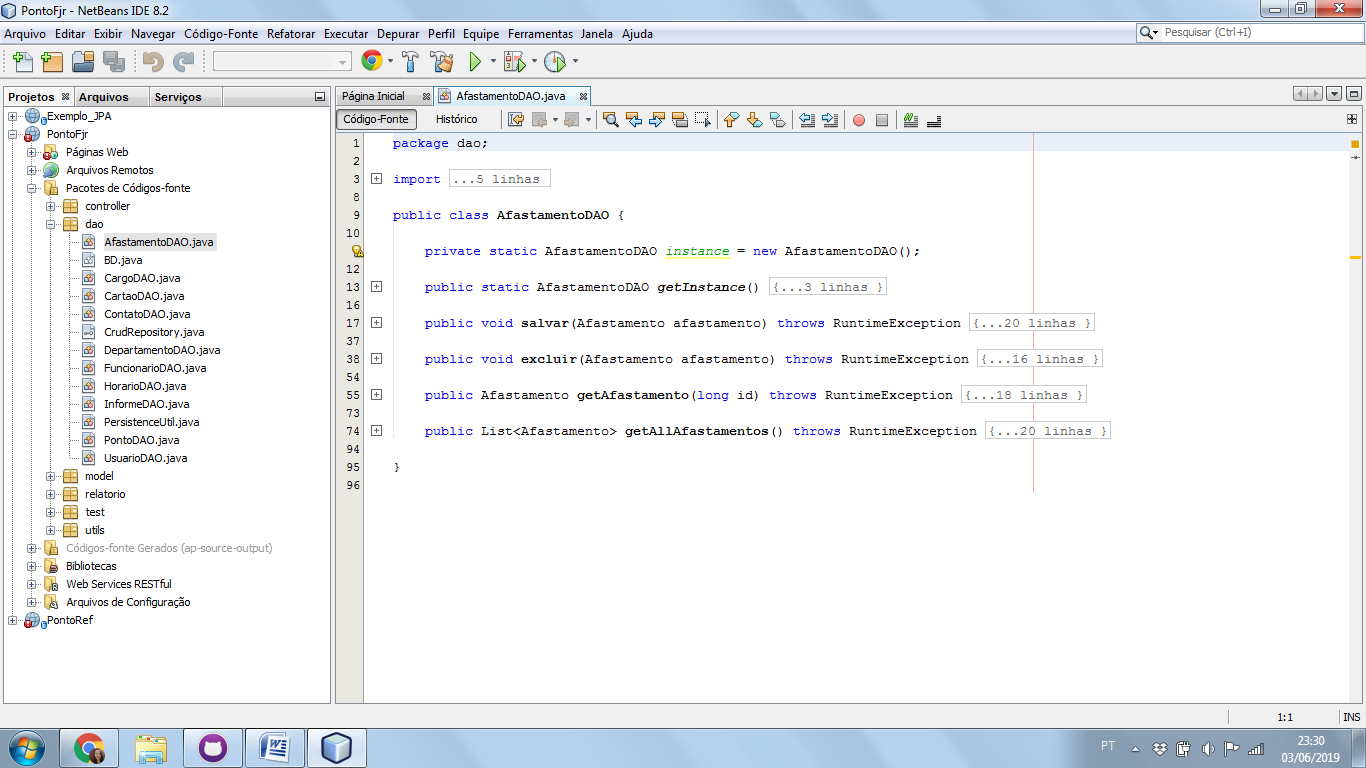
Refatoração: criar método padrão (pág. 293)

Antes da refatoração:

DAO



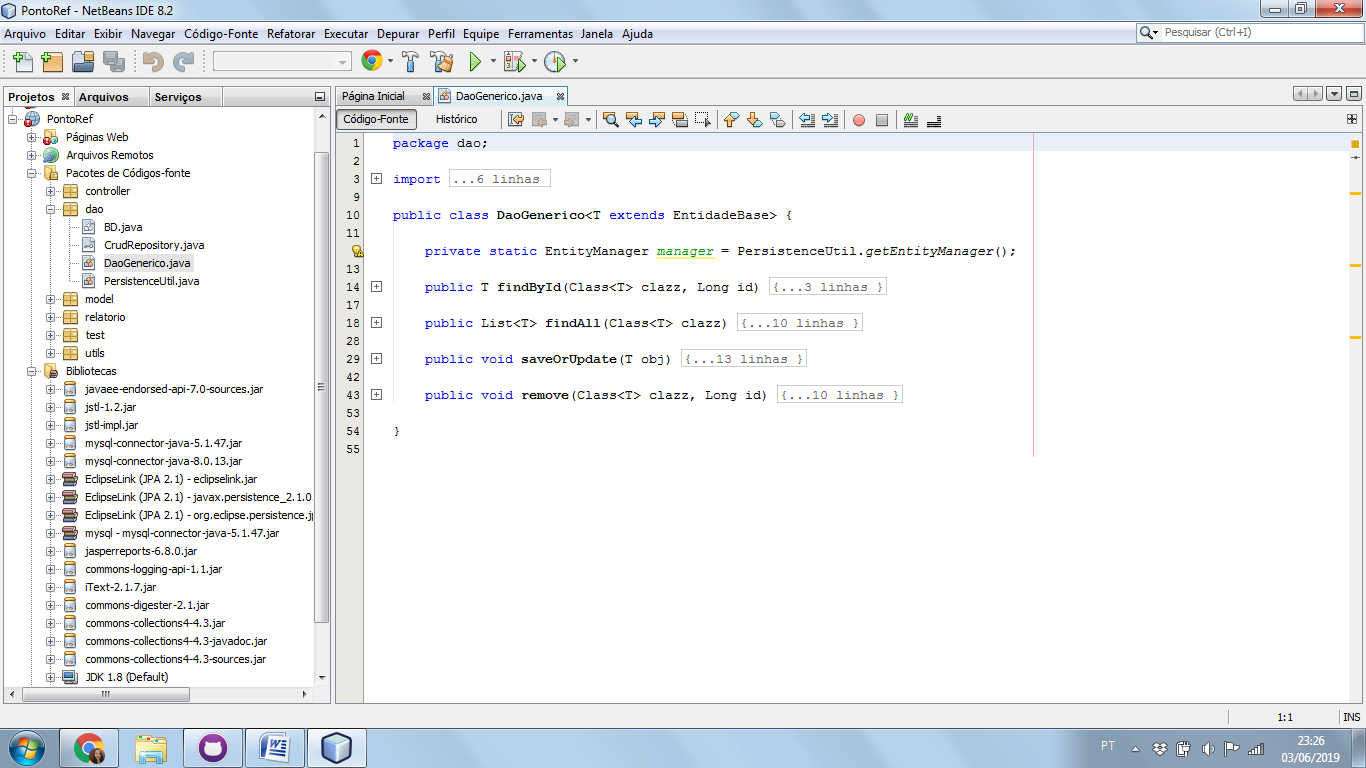
Pacote DAO com 10 classes



\*São dez classes DAO. O procedimento de refatoração foi aplicado em todas.

Após a refatoração:

DAO genérico, pacote com apenas uma classe



**REFERÊNCIA BIBLIOGRÁFICA**

FOWLER, Martin. Refatoração – Aperfeiçoando o Projeto de Código Existente. **Bookman**, 2004.